



プロが教えてくれなかった

# 入門から 20 級を目指す囲碁講座

テクニック編 第 1 章-1

## 囲碁のルールは 2 つだけ

『石を囲めばトれる』『着手禁止点』

製作 囲碁普及振興会

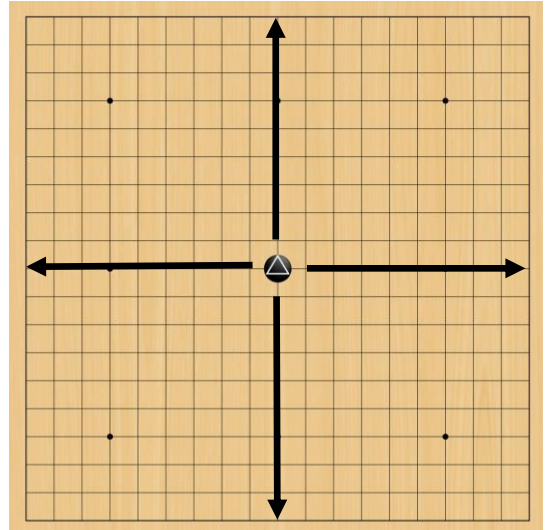
協力 ごぶざき

講師 松尾多香紀

# 石は息をしている？

## 石は呼吸をしている？

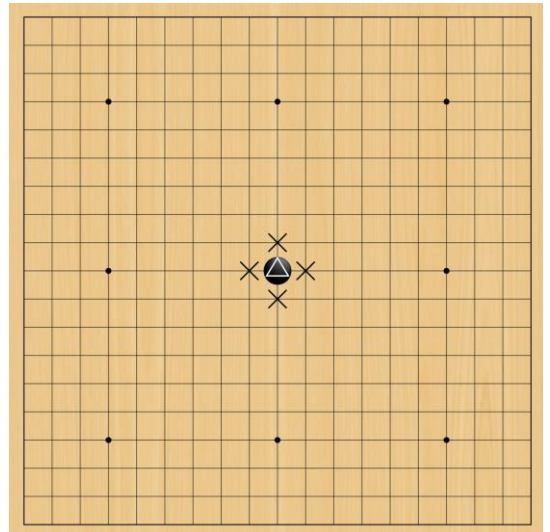
ひとつの石「黒▲」からは、上下左右に4本の線が伸びています。



## 呼吸点

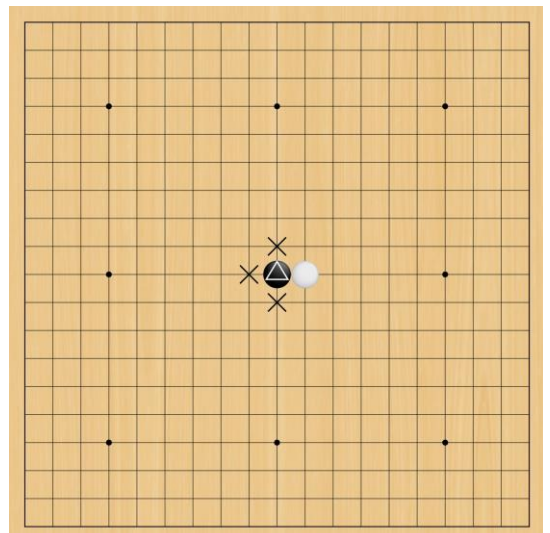
「黒▲」に接する4ヶ所「×」で呼吸をしています。

「×」の地点は「黒▲」の呼吸点になります。



## 呼吸点の数は変化する

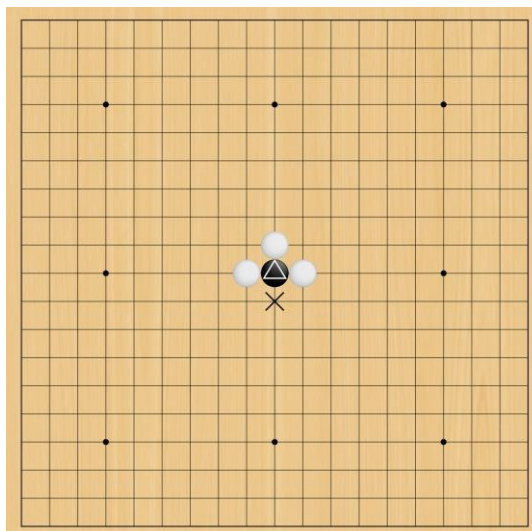
「黒▲」の呼吸点のひとつが白石に変わると、「黒▲」の呼吸点は3ヶ所「×」になります。



# 呼吸点がゼロになるとトれる

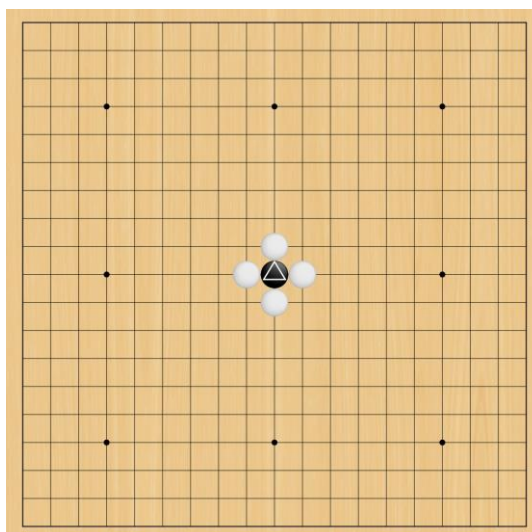
## アタリ

「黒▲」の呼吸点が1ヶ所「×」になった状態をアタリと言います。



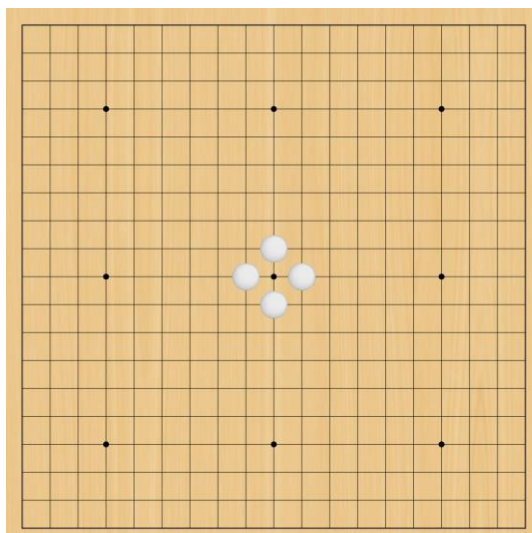
## 呼吸点がゼロになると

「黒▲」の呼吸点がゼロになったら「黒▲」はトラれてしまいます。



## 消えた「黒▲」

「黒▲」が盤上から消えました。  
白にトラれてしまいました。  
トラれた石はアゲハマと言って、陣地を計算するときに出番がやってきます。



# 着手禁止点

## 打ってはいけない場所がある

「×」の地点に黒石を打つことができると思えますか？

## 黒石を打ったら？

「×」の地点に黒石（黒▲）を打ったらどうなると思えますか？

打った瞬間に『反則負け』です。

「黒▲」がトラレるのではありません。呼吸点がゼロになる地点には打ってはいけないのです。

「×」の地点を『着手禁止点』と言います。

## 白は打っても大丈夫

「×」の地点に白石は打っても大丈夫です。

白石は、呼吸点がゼロではありませんから。

